***SADRŽAJ***

**1. Uvod 3**

1.1. Rezime 3

1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa 3

1.3. Reference 3

1.4. Otvorena pitanja 3

**2. Scenario upotrebe 4**

2.1. Kratak opis 4

2.2. Preduslovi 4

2.3. Postuslovi 4

2.3.1. Uspeh 4

2.3.2. Neuspeh 4

2.4. Aktori 4

2.5. Ulaz/Izlaz 4

2.6. Tok događaja 5

2.6.1. Glavni scenario uspeha 5

2.6.2. Alternativni scenario 5

**SPISAK IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Mesta izmene** | **Autor** |
| **05.03.2018.** | 1.0 | Osnovna verzija | Predrag Mitrović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**1. Uvod**

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri banovanju korisnika.

1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **R.BR** | **Opis** | **Rešenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |

**2. Scenario upotrebe**

2.1. Kratak opis

Administrator može da banuje sve vrste korisnika, osim drugih administratora. Ovim postupkom nalog korisnika i dalje ostaje u sistemu, ali mu se onemogućuje autorizacija, pa time i povlastice i funkcionalnosti samog sistema. Takođe, administrator može i da vrati nalog u funkciju.

2.2. Preduslovi

1. Administrator mora biti ulogovan na sistem.

2.3. Postuslovi

2.3.1. Uspeh

1. Administrator je banovao/odbanovao korisnika.

2.3.2. Neuspeh

1. Poruka o neuspehu sa potencijalnim razlogom (poruka greške).

2.4. Aktori

1. Administrator

2.5. Ulaz/Izlaz

* ?Vreme trajanja
* ? Poruka o uspehu
* ? Poruka o neuspehu

2.6. Tok događaja

2.6.1. Glavni scenario uspeha

1. Administrator ulazi na profil Korisnika kog želi da banuje/odbanuje

2. Administrator bira opciju za banovanje/odbanovanje

3. Klijent šalje serveru zahtev za banovanje/odbanovanje Korisnika

4. Server prihvata podatke i izvrsava banovanje

5. Server vraća odgovor klijentu

6. Klijent prima odgovor od servera

6.1. Klijent je primio poruku da je zahtev uspešno izvršen

6.2. Klijent ispisuje poruku o uspehu